

Table of contents

- Programmieren in Strukturiertem Text (ST)

Programmieren in Strukturiertem Text (ST)

Programmieren in Strukturiertem Text (ST)

Prinzip

Sie programmieren die Programmiersprachen "Strukturierter Text" und "Erweiterter Strukturierter Text" im ST-Editor. Der Programmcode besteht aus einer Kombination von Ausdrücken und Anweisungen, die auch bedingt oder in Schleifen ausgeführt werden können. Jede Anweisung müssen Sie mit einem ; abschließen.

Die Deklaration der Variablen erfolgt im Deklarationseditor.

Anlegen einer POU in der Implementierungssprache Strukturierter Text (ST)

1. Selektieren Sie eine Applikation im Gerätebaum.
2. Wählen Sie den Befehl *Projekt → Objekt hinzufügen → POU*.
⇒ Der Dialog „*POU hinzufügen*“ öffnet sich.
3. Geben Sie einen Namen ein und wählen Sie die „*Implementierungssprache*“ „*Strukturierter Text (ST)*“. Klicken Sie auf „*Hinzufügen*“.
⇒ Die POU wird im Gerätebaum hinzugefügt und im Editor geöffnet.

Im oberen Teil der POU fügen Sie nun die Variablendeklarationen ein, im unteren Teil der POU geben Sie den ST-Programmcode ein.

Siehe auch

- ↘ „ST-Ausdrücke“
- ↘ „ST - Aufruf Funktionsbaustein“
- ↘ „ST - Kommentare“
- ↘ „Deklarationseditor verwenden“