

Table of contents

- ctrlX AUTOMATION Skript-Verwaltung

ctrlX AUTOMATION Skript-Verwaltung

ctrlX AUTOMATION Skript-Verwaltung

Die ctrlX AUTOMATION Skript-Verwaltung bietet eine Schnittstelle zur Interaktion mit dem ctrlX AUTOMATION Skript-Manager, um Python-Skript-Instanzen erzeugen und verwalten zu können.

Über die Schnellstartleiste kann die Erweiterung aufgerufen werden.

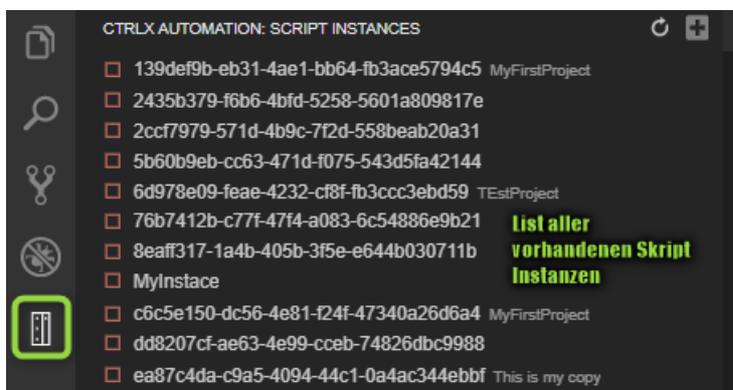


Abb. 47: Aufruf ctrlX AUTOMATION Skript-Manager

Erstellen von Skript-Instanzen

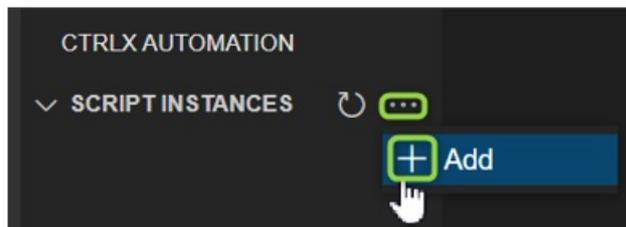


Abb. 48: Hinzufügen einer neuen Skript-Instanz

Im aktiven Editor muss eine Python-Datei ausgewählt sein. Nach Betätigen der Schaltfläche **+** wird ein Eingabefeld angezeigt, über welches ein Name für die Skript-Instanz vergeben werden kann. Mit der Eingabetaste kann die Eingabe bestätigt werden. Die neue Skript-Instanz wird hierdurch angelegt und in der Liste der verfügbaren Skript-Instanzen angezeigt.



Es sind die Restriktionen bei der Namenskonvention der Skript-Instanzen von ctrlX AUTOMATION zu berücksichtigen.

Aktualisieren von Skript-Instanzen



Abb. 49: Aktualisieren der aktiven Skript-Instanzen

Liest den aktiven Zustand aller auf der ctrlX AUTOMATION angelegten Skript-Instanzen aus.

Ausführen von Programmen

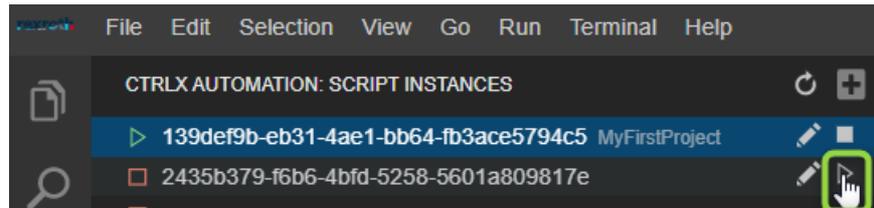


Abb. 50: Ausführen der aktiven Datei über die Schaltfläche ▶

Zum Ausführen eines Python-Skripts im ctrlX Skript-Manager muss das auszuführende Skript in Textual Coding geöffnet und fokussiert werden. Anschließend kann über die Schaltfläche ▶ rechts neben der Skript-Instanz (siehe Abb. 50) die im Editor befindliche Datei in dieser Skript-Instanz ausgeführt werden. Dazu werden der Dateiname und Ablagepfad dem Skript-Manager übergeben und anschließend das Kommando zur Ausführung getriggert.

Der aktuelle Status einer Skript-Instanz wird wie folgt dargestellt.

<p>Status "Run"</p>	<p>Das der Instanz übergebene Skript befindet sich in Bearbeitung und ist aktiv.</p>
<p>Status "Stop"</p>	<p>Es befindet sich kein Skript in Bearbeitung. Der Status der Skript-Instanz befindet sich in "Ready" oder "Init".</p>
<p>Status "Error"</p>	<p>An der Skript-Instanz liegt ein Fehler an. Genauere Informationen können über den Data Layer der ctrlX AUTOMATION ausgelesen werden oder durch Drücken der Schaltfläche . Es werden die Fehlerinformationen ausgelesen und in der Debug-Konsole ausgegeben.</p>