

Table of contents

- GetOverride - Override auslesen

GetOverride - Override auslesen

GetOverride - Override auslesen

Grundlagen

Der Override reduziert die kommandierte Geschwindigkeit einer Bewegung.

Funktionsbeschreibung

Der Override-Wert liegt im Bereich von 0 ... 1. Ein Wert von 0 bedeutet "Null-Override", er bewirkt, dass das Motion-Objekt angehalten wird. Ein Wert von 1 bedeutet "100% Override", das Motion-Objekt bewegt sich mit der vorgegebenen Geschwindigkeit.

Der aktuelle Override kann über ein Motion-Kommando ausgelesen werden. Wenn Sie den Kommandostatus mit der zurückgegebenen Kommando-ID abfragen (getCmdState()) , erhalten Sie immer DONE.

SPS:

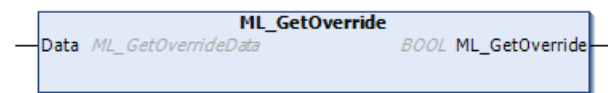


Abb. 251: ML_GetOverride

ML_GetOverride					
Name	Datentyp	Geerbt von	Adresse	Initialwert	Kommentar
 Data	ML_GetOverrideData				InOut: Parameter des Kommandos

ML_GetOverride

	ML_GetOverride	BOOL	Gibt zurück, ob das Kommando hinzugefügt werden konnte.		
			■ TRUE: Das Kommando ML_GetOverride konnte erfolgreich hinzugefügt werden ■ FALSE: Es ist ein Fehler aufgetreten. Details in ML_oCmdResult		

STRUCT ML_GetOverrideData

Name	Datentyp	Geerbt von	Adresse	Initialwert	Kommentar
 In	ML_iGetOverride				Eingabedaten
 Out	ML_oGetOverride				Ausgabedaten der Anfrage

STRUCT ML_iGetOverride EXTENDS ML_iCmdBase

Name	Datentyp	Geerbt von	Adresse	Initialwert	Kommentar
 ObjName	STRING(15)	ML_iCmdBase			Name des Objekts (Achse oder Kinematik), dessen Override-Wert abgefragt wird

STRUCT ML_oGetOverride EXTENDS ML_oStateBase

Name	Datentyp	Geerbt von	Adresse	Initialwert	Kommentar
------	----------	------------	---------	-------------	-----------

STRUCT ML_oGetOverride EXTENDS ML_oStateBase

 Error	BOOL	ML_oStateBase	Fehlerkennzeichen, TRUE bedeutet, dass ein Fehler aufgetreten ist (z. B. Tippfehler im Objektnamen)
 ErrorID	UDINT	ML_oStateBase	Gibt den Typ des aufgetretenen Fehlers an (im Moment nicht genutzt, immer auf 1 gesetzt)
 Value	LREAL		Angeforderter Override-Wert

Data Layer:

Methode: GET

URL: https://<ip-addr>/automation/api/v2/nodes/motion/axs/<axs_name>/state/values/override

Methode: GET

URL: https://<ip-addr>/automation/api/v2/nodes/motion/kin/<kin_name>/values/override

Payload: (leer)

```
{"type": "double", "value": 1}
```

Python:

```
<Value> = motion.get_override( obj=<objName> )
```

Liefert den aktuellen Override-Wert des Motion-Objekts

- <objName> - string, Name des Motion-Objekts
- <Value> - der aktuelle Override-Wert des Motion-Objekts

BundleIF:

```
//! Get the override value of a motion object [0..1]
//!
//! @param[in] handle   Handle of the interface
//! @param[in] objName  Name of the motion object
//! @param[out] ovrValue Value of the override of this motion object
//! @return           Was everything okay?
extern "C" MotionResult MOTION_CORE_GetOverride( void *handle, const char *objName, double &ovrValue );
```