

## Table of contents

- Objekt 'C-Code-Datei'

## Objekt 'C-Code-Datei'

### Objekt 'C-Code-Datei'

Symbol: 

Das Objekt enthält in seinem Editor den C-Code für die C-Integration.

Die C-Code-Dateien können auf folgende Arten erzeugt werden:

- Sie fügen der Applikation ein Objekt „*C-Code-Modul*“ hinzu und geben dabei im Dialog „*C-Code-Modul hinzufügen*“ ein Quellverzeichnis mit C-Code-Dateien an, das Sie in PLC Engineering importieren.
- Sie fügen einem „*C-Code-Modul*“ ein Objekt „*C-Code-Datei*“ hinzu und geben dabei im Dialog „*C-Code-Datei hinzufügen*“ eine C-Datei an, die Sie in PLC Engineering importieren.
- Sie fügen einem „*C-Code-Modul*“ ein Objekt „*C-Code-Datei*“ hinzu und geben dabei im Dialog „*C-Code-Datei hinzufügen*“ den Namen für eine neue C-Datei an. Dabei erzeugen Sie eine leere Datei im Gegensatz zu den beiden anderen Methoden.

### Mögliche Dateiformate einer C-Code-Datei:

- \*.c
- \*.ccp
- \*.h
- \*.hpp

In dem Texteditor können Sie einfache Änderungen am C-Code vornehmen.

### Objekte für C-Stubs: 'iec\_external.c' und 'iec\_external.h'

Wenn Sie mit dem Befehl „*Stub-Implementierung in C erzeugen*“ C-Stubs erzeugen, werden diese in den Objekten „*iec\_external.c*“ und „*iec\_external.h*“ des Ordners „*Erweiterungen*“ abgelegt. Das Objekt „*iec\_external.c*“ enthält die C-Stubs, „*iec\_external.h*“ enthält die dazugehörigen Deklarationen.



#### HINWEIS!

Das Objekt „*iec\_external\_c*“ enthält einen markierten Bereich für header includes (Bereich zwischen `/** INCLUDE SECTION BEGIN **/` und `/** INCLUDE SECTION END **/`). Diesen Bereich dürfen Sie nicht verändern!

### Siehe auch

- ↘ „Befehl 'C-Integration' - 'Stub-Implementierung in C erzeugen'“
- ↘ „C-Module integrieren“
- ↘ „Objekt 'C-Code-Datei'“